

# THE GAME BAKERS

## **The Game Bakers enthüllt erste Details zu dem bald erscheinenden Spiel SQUIDS**

*Skurriles Unterwasserepos für das iPhone ab Oktober erhältlich / Andere Plattformen folgen*

Hamburg, 16. August 2011 – Machen Sie sich bereit für die Tentakel der SQUIDS! The Game Bakers, ein von Veteranen der Video-Spiel-Industrie neu gegründetes Studio, enthüllt erste Details zu dem kommenden Unterwasserepos SQUIDS. Das Spiel wird für das iPhone und den iPod Touch ab Oktober 2011 erhältlich sein. Versionen für das iPad, Mac, PC und Android soll es ebenfalls in Kürze geben.

In SQUIDS herrschen die Spieler über eine kleine Armee dehnbarer, federnder Meerestiere, mit der eine idyllische Unterwasserwelt vor einer plötzlich auftretenden, unheimlichen Bedrohung geschützt werden muss. Infektiöser schwarzer Schlamm breitet sich in der grünen Seelandschaft aus und verwandelt gewöhnliche Krebstiere in bedrohliche Monster. Jetzt muss das bezaubernde Team von SQUIDS – jeder mit seiner eigenen Persönlichkeit, seinem Geschick und spezieller Kleidung – seine Heimat beschützen und das Böse besiegen, das die Unterwasserwelt bedroht.

Mit seiner fantasievollen Handlung, der schönen Bildgestaltung und dem taktischen Rollenspiel-inspirierten Spielablauf, kombiniert SQUIDS ein klassisches Spielgefühl mit dem praktischen Komfort von touch-fähigen Smartphones und Tablets. Gekämpft wird abwechselnd: Indem der Spieler den SQUID über die Greifarme kontrolliert, wird der Held über das Schlachtfeld geschleudert. Wahnwitzige Bewegungen, actionreiche Combos und individuelle Charaktere führen zu einer dynamischen Spielerfahrung und machen das Spiel einzigartig gegenüber herkömmlichen Handyspielen. Das Retina Display optimiert zudem die atemberaubende Unterwasserwelt und die lustigen Animationen der Charaktere. All das macht SQUIDS zu einem der wohl schönsten iPhone/iPod Touch Spiele überhaupt.

The Game Bakers wurde dieses Jahr von ehemaligen Ubisoft-Mitarbeitern gegründet, die bereits an erfolgreichen Action-Spielen wie *Splinter Cell Double Agent™*, *Tom Clancy's EndWar™*, sowie vielen anderen mitgewirkt haben. Die Idee zu SQUIDS entstand innerhalb des Teams vor dem Hintergrund, den Spielspaß früherer Video-Games zurückzuholen.

“SQUIDS zu entwickeln war wie einen Kuchen zu backen“, erzählt Emeric Thoa, Kreativchef von The Game Bakers. “Wir haben nur die besten Zutaten aus unserer vierjährigen Erfahrung mit AAA-Spielentwicklungen, speziell im Hinblick auf Unterwasserwelten, mit dem Besten von iOS Gaming zusammengemixt; kombiniert mit einem spannenden Universum und lustigen Charakteren. Wir haben ein Stück unseres Kuchens probiert und es schmeckt einfach köstlich – wir hoffen, Ihr mögt es auch!“

SQUIDS wird der Öffentlichkeit zum ersten Mal auf der gamescom 2011 in Köln präsentiert. Um mehr über SQUIDS zu erfahren, oder sich für den The Game Bakers Newsletter anzumelden, besuchen Sie <http://www.thegamebakers.com>.

# THE GAME BAKERS

## Über The Game Bakers

The Game Bakers ist ein unabhängiges, französisches Video-Game-Studio mit Sitz in Paris und Montpellier. Gegründet von Industrie-Veteranen mit Erfahrung in unzähligen Konsolen-Spielen, fokussiert sich The Game Bakers auf flinke, kreative Projekte, kombiniert mit traditionellen Werten, mit neu entstehenden Möglichkeiten durch Touch-Devices und dem explodierenden Mobile-Segment. SQUIDS, das erste Spiel von The Game Bakers, wird für iOS, Android, PC und MAC im Oktober 2011 veröffentlicht. Um mehr über das Unternehmen zu erfahren, besuchen Sie die Webseite unter <http://www.thegamebakers.com>. The Game Bakers gibt es auch auf Facebook (<http://www.facebook.com/thegamebakers>) und Twitter (<http://twitter.com/thegamebakers>).

## Kontakt

Emily Morganti  
Public Relations Consultant  
[thegamebakers@emilymorganti.com](mailto:thegamebakers@emilymorganti.com)

Candice Wagener (United Kingdom / Frankreich / Deutschland)  
indigo pearl brand communications  
[+49 40 253302-71](tel:+494025330271)  
[cw@indigopearl.de](mailto:cw@indigopearl.de)